



EDH

Em todo o lado!

WWW.AMNISTIA.PT

UM VIDEOJOGO À ANTIGA SOBRE OS DIREITOS DA CRIANÇA

**IDADE RECOMENDADA**

A partir dos 8 anos

**Nº DE PESSOAS:**

Sem limites de participantes

**PREPARAÇÃO:** Nenhuma**TEMA / CAMPANHA:**

Direitos da criança
Segurança online

**DURAÇÃO:**

Entre 15 e 60 minutos

**MATERIAIS**

Computador com teclado acesso à internet

N.09

INTRODUÇÃO

Esta atividade baseia-se no videojogo Through the Wild Web Woods do Conselho da Europa.

(http://www.wildwebwoods.org/popup_langSelection.php)

Quem tem crianças e jovens em casa lida todos os dias com a presença de dispositivos ligados à internet na nossa vida. Uma das atrações destes dispositivos são os jogos gratuitos online que, ainda que divertidos e simples, apresentam também riscos para a segurança online.

A ideia desta atividade é utilizar a mesma mecânica dos videojogos, onde a personagem vagueia num mundo cheio de perigos e oportunidades, para refletir sobre os direitos da criança e os nossos comportamentos online.

O videojogo foi produzido em 2009, mas a sua utilidade continua atual e útil. A gráfica e as dinâmicas de jogo relembram alguns videojogos à antiga.





PASSO-A-PASSO

1. Entra em www.wildwebwoods.org
2. Se necessário descarrega o Adobe Flash Player em get.adobe.com/br/flashplayer/ e ativa-o no teu browser.
3. Poderá ser necessário dar algum apoio à criança a começar o jogo, nomeadamente escolhendo a língua e percebendo a página inicial
4. O apoio em cada dimensão do jogo é dado por uma pequena aranha e pelo texto apresentado nos seus balões de fala.
5. Após superar o primeiro desafio é necessário criar uma conta. Para além duma alcunha podes escolher também a aparência da personagem.
6. No mundo a personagem desloca-se utilizando as setas do teclado. Toda a informação relevante para o jogo, como a missão, a utilidade dos objetos a recolher e os riscos são apresentados em pequenos textos. Poderá ser útil ler estes textos com a criança. Os objetivos e as situações do jogo fazem a ligação com os direitos da criança e com questões de segurança online.
7. Após o apoio inicial a criança poderá explorar o jogo de forma autónoma. No final existe a possibilidade de guardar o jogo para voltar mais tarde.
8. Após uma sessão de jogo poderá ser útil perguntar à criança como correu e debater eventuais questões que possam ter surgido, nomeadamente as situações de injustiça e falta de direitos das personagens com que se depararam.

PARA SABER MAIS

Podes saber mais sobre a Convenção dos Direitos da Criança em:

www.cnpdpcj.gov.pt/direitos-das-criancas/covencao-sobre-os-direitos-da-crianca.aspx.

Podes saber mais sobre segurança online, sobretudo para crianças e jovens, em www.internetsegura.pt/.

Podes consultar o site da Amnistia Internacional Portugal para aprofundar alguns dos temas e saber como te envolver no nosso trabalho - www.amnistia.pt.

CONTACTOS

Departamento de Juventude e EDH - Amnistia Internacional Portugal

juventude@amnistia.pt

935 210 188

 [facebook.com/amnistiapt](https://www.facebook.com/amnistiapt)

 www.amnistia.pt

 (+351) 21 386 16 64

 Rua dos Remolares, 7 - 2º 1200-370 Lisboa